**Jak DTO działa w praktyce w Twojej aplikacji?**

* **W warstwie aplikacji**: Używasz encji domenowych, takich jak **Category** czy **Event**, które mogą mieć więcej szczegółów i być bardziej złożone. Na przykład, encja **Category** może mieć relacje z innymi encjami (np. **Events**), które mogą nie być potrzebne do przesłania na zewnątrz.
* **W warstwie zewnętrznej (np. API)**: Kiedy aplikacja komunikuje się z klientem (np. front-endem), używa **DTO**, które reprezentuje tylko te dane, które są potrzebne do danego scenariusza. Na przykład, w przypadku tworzenia nowej kategorii, klient wysyła dane w formacie **CreateCategoryDto**.
* **Mapowanie**: Mechanizm taki jak **AutoMapper** pomaga w automatycznym przekształcaniu encji domenowych na odpowiednie DTO, co upraszcza kod i eliminuje potrzebę ręcznego mapowania.

**Podsumowanie:**

**DTO** (Data Transfer Object) to obiekty używane do transferu danych między warstwami aplikacji. Służą do oddzielenia encji domenowych od warstwy zewnętrznej, redukują nadmiarowe dane i ułatwiają mapowanie. W Twojej aplikacji przykładem jest **CreateCategoryDto** do tworzenia nowych kategorii oraz **CategoryEventDto** do pobierania szczegółów wydarzeń powiązanych z kategoriami.